



Kronenhof
Hofgut · Brauhaus Graf Zeppelin

Spielablauf

- **Teams und Stöcke:**

Zwei Teams mit jeweils bis zu vier Spielern treten gegeneinander an. Jedes Team hat vier Eisstöcke einer bestimmten Farbe.

- **Ziel und Daube:**

Die Daube, eine Art Puck, wird in der Mitte des Zielkreises (Haus) platziert.

- **Wurf:**

Die Teams schießen abwechselnd ihre Eisstöcke in Richtung der Daube. Ziel ist es, die Stöcke möglichst nah an die Daube zu legen oder die gegnerischen Stöcke wegzuschießen.

- **Daube verschieben:**

Wenn ein Eisstock die Daube berührt und verschiebt, wird die neue Position zum Ziel. Wird die Daube allerdings aus dem Zielfeld (rotes Viereck) geschossen, wird sie zurück auf den Mittelpunkt gelegt.

Punktevergabe (pro Kehre)

- **Hauptpunkte:**

Das Team, dessen Eisstock der Daube am nächsten ist, erhält drei Punkte.

- **Zusätzliche Punkte:**

Wenn die weiteren Eisstöcke desselben Teams ebenfalls näher an der Daube liegen als der beste Stock des Gegners, erhält dieses Team für jeden weiteren Stock zwei weitere Punkte.

- **Beispiel:**

Ein Team kann maximal bis zu 9 Punkte pro Kehre erzielen (3 für den besten Stock, je 2 für den zweit- bis viertbesten, sofern sie alle näher an der Daube liegen als der beste Stock des Gegners). Generell zählen nur Stöcke, die im Zielfeld platziert werden, oder dieses zumindest berühren.



Kronenhof

Hofgut · Brauhaus Graf Zeppelin

Spielende und Gewinner

- Ein Spiel kann aus einer beliebigen Anzahl von Kehren bestehen. Danach werden die Punkte je Kehre beider Teams zusammengezählt.
- Das Team mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.
- Bei einem Gleichstand wird eine finale Kehre gespielt, um einen Sieger zu ermitteln.

Variante bei größeren Gruppen

- Bei mehreren Teams können die Teams auch in einer Art Shootout gegeneinander antreten. Heißt: Zwei Teams treten beispielsweise in nur einer Kehre gegeneinander an. Das Gewinnerteam kommt eine Runde weiter und trifft auf die Sieger anderer Partien.

Technik

- Der richtige Griff: Die Handfläche zeigt immer in die Richtung, in die dann auch geschossen wird.
- Das Handgelenk wird möglichst nicht abgewinkelt.
- Beim Aufsetzen des Eisstocks ist darauf zu achten, dass die gesamte Fläche gerade auf dem Boden aufsetzt.
- Wichtig: Immer locker bleiben 😊 Viel Spaß!

Organisatorisches

Eine Kehre mit 2 Teams mit jeweils bis zu 4 Spielern dauert ca. 4-5 Minuten.

Die Bahnmieta beträgt 50€ pro angefangene Stunde, inkl. Leihe der Stöcke.

Das Mitbringen eigener Getränke oder Speisen ist nicht gestattet, wir bieten allerdings eine umfangreiche Auswahl speziell für Ihr Event. Siehe nachfolgend.

Bahnlayout

- Die Bahn ist überdacht und gut ausgeleuchtet.
- Es gibt reichlich Sitzmöglichkeiten, sowie Stehtische
- Im Aufenthaltsbereich der SpielerInnen stehen Wärmestrahler zur Verfügung